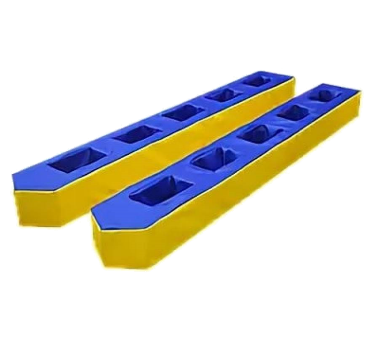
**«Гусеница»**

***Оборудование:***

дорожки, сшитые в виде замкнутого кольца (ширина 35 см длина 4 м), сигнальные фишки.

***Описание:***

В игре участвуют 2 – 4 команды (7-10 чел.). Все выстраиваются с одной стороны в колонны парами (тройками) каждая команда – напротив сигнальной фишки. Капитаны команд направляют участников. По сигналу ведущего первые участники команды передвигаются в “весёлой гусенице” до сигнальной фишки. Команда, которая выполняет задание первой объявляется победителем.

 **«Гигантские лыжи»**

***Оборудование:***

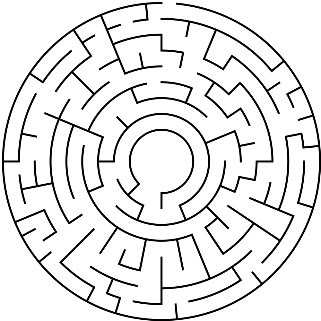
2-3 пары лыж

(по количеству команд), с отверстиями или ремнями для ног.

***Описание:***

Состав команды – 5 человек. Команды построены за линией старта. По сигналу на лыжи встают участники, пробегают установленную дистанцию обогнув стойку, возвращается назад. Выигрывает команда, первой окончившая эстафету.

**«Геометрический**

 **лабиринт»**

***Описание:***

Участники

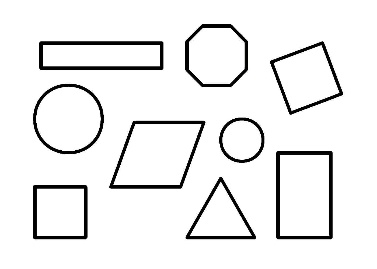
выбирают ведущего

(он озвучивает направление движения по карточке).

Команда поочередно проходит игровое поле, согласно словестной инструкции ведущего.

Инструктор следит за правильностью, если участник допускает ошибку, то начинает движение сначала.

**«Слепая геометрия»**



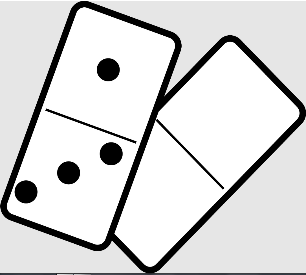
***Описание:***

Участники

встают в круг, берутся за руки и закрывают глаза.

Инструкция: «Сейчас ваша задача, держась за руки с закрытыми глазами, выстроиться в квадрат (треугольник, круг, овал).

**«Спортивное домино»**



***Описание:***

На линии старта

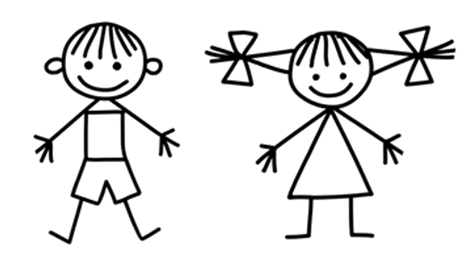
лежит спортивный инвентарь. Участники поочередно берут один предмет и бегут к финишу.

На финише поле с игровыми доминошками и карта—схема.

Участник располагает предмет

на игровом поле, согласно схеме.

**«Палки, обручи, колечки—получились человечки»**



***Описание:***

По карточкам

схемам игроки выкладывают изображение человечков из спортивного инвентаря. После того, как человечки готовы, ребята их оживляют, выполняя упражнения по схеме. Таким образом у них получаются упражнения утренней гимнастики.

 **«Физкультура**

**БЕЗ\_ОПАСНОСТИ»**

***Описание:***

Игрокам предлагается открыть игровое поле за 7 минут.

На поле расположены 24 карточки с иллюстрацией задания из которого нужно сформулировать правила по теме «Правила безопасного поведения на занятиях по ФК».

В 8 -ми игровых полях скрыта картинка ласточка – это означает, что дальше игру необходим о продолжать, удерживая себя в такой позе до следующего правильного ответа.

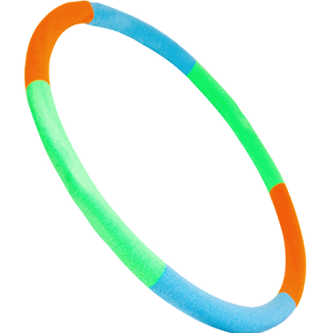
 **«Косичка»**

**Оборудование на одну команду:** лента 3-х разных цветов, длина 2,5 м.

***Описание:***

Задача игроков, не отрывая рук от веревок (лент), сплести ровную косичку путем перемещения. В плетении принимает участие вся команда.

***«*Сквозь обруч»**

****

***Оборудование:***

обруч d= 60

см – 1 – 3 шт.

***Описание:***

Все встают в круг и держаться за руки. По сигналу начинают пролезать в обруч, не расцепляя рук. Когда участники легко справляются с одним обручем, инструктор добавляет еще один. Несколько обручей находятся между сцепленными руками нескольких участников.

**«Поймай палку»**



***Оборудование:***

гимнастические палки h = 110 см по количеству игроков.

***Описание:***

Участники, встав в круг, держат гимнастическую палку. По сигналу отпускаю ее, делают шаг в сторону и ловят палку соседа.